

# 第51回TJK事業所対抗軟式野球大会

## 大会規定

### 1. 試合方法

- (1) トーナメント戦とし、3位決定戦は行わない。
- (2) イニングと延長
  - ① 準決勝まで1試合のイニング数は7回とする。又、試合時間は延長を含め1時間45分を制限とし、1時間30分を超えて新しいイニングには入らないものとする。
  - ② 決勝戦のイニング数は7回で、延長は12回までとする。
  - ③ 準々決勝までの試合で勝敗がつかない場合は、双方試合終了時の9名のメンバーによりジャンケンで決める。準決勝からはタイブレイクを行う。この場合1死満塁とし、打順は変えないが何番から打ってもよい。ただし、1度試合から退いた選手は出場できない。その回の裏が終わっても試合が終了しない場合は再度、1死満塁からはじめ、勝敗が決着するまで行う。
- (3) コールドゲーム
  - ① 3回以降終了時点で15点以上の点差があった場合は、コールドゲームとし、5回以降終了時点で7点以上の点差があった場合も同様とする。
  - ② 雨天・日没等の場合、審判の判断により5回終了時点で試合成立とする。
  - ③ 決勝戦はコールドゲームの適用はないものとする。
- (4) 雨天中止等により、大会運営日程上著しい支障がある場合には、試合時間、イニング数等を短縮して行うものとし、場合によっては、開催場所、日程を変更する。
- (5) 審判員に対する抗議等は、監督・主将のみが行えることとする。また、試合終了後の抗議は認めない。
- (6) グラウンドルールは、試合前に各場面の審判が説明したルールで行なうものとする。
- (7) 試合球は全日本軟式野球連盟公認球健康ボールM号を使用する。(事務局で用意)
- (8) 大会規定以外は公認野球規則を準用する。
- (9) 不正出場が発覚した場合は、没収試合とし、相手チームの勝利とする。また、次年度以降の大会への出場停止などの措置を検討する。

### 2. 用 具

必要な用具は下記のように定める。参加リーグに必要な用具を揃え、着用すること。

1部	(1) ユニフォーム (同一色、同一デザイン、背番号入りのもの) ★1 ※注1 (2) ヘルメット最低5個 (3) キャッチャー用ヘルメット・マスク・レガース (4) 野球帽子 (同一色、同一デザイン) ★2 (5) スパイク (野球用、形式は問わない) (6) <u>キャッチャー用プロテクター</u> ★1、★2 <u>混成チームは同一色、同一デザインでなくてもよい。</u>
2部	(1) ユニフォーム (背番号入りのもの <u>色、デザインは同一でなくてもよい</u> ) ※注1 (2) ヘルメット 最低5個 (3) キャッチャー用ヘルメット・マスク・レガース (4) 野球帽子 (色、デザインは同一でなくてもよい) (5) スパイク (野球用、形式は問わない) (6) <u>キャッチャー用プロテクター</u>

3部	(1) ユニフォームまたはジャージ ただし、フード付のものや私服は禁止 (2) ヘルメット 最低2個 (打者と次の打者用) (3) キャッチャー用ヘルメット・マスク・レガース (4) 野球帽子 (色、デザインは同一でなくてもよい) (5) スパイク (野球用、形式は問わない) または運動靴 (6) <u>キャッチャー用プロテクター</u>
<p>※上記の用具が揃わない場合は、安全面よりご出場いただけませんのでご注意ください。</p> <p>※注1 他人のユニフォーム (ネーム入り) を着用する場合は、必ず審判を通じて相手チームに申し出をし、了承を得ることが必要です。(1部、2部リーグのみ)、背番号が被らないようご対応お願いいたします。</p> <p><u>安全対策としてキャッチャー用プロテクターの着用を義務としております。</u></p>	

### 3. 受付について

各チーム代表者は、試合開始30分前までに大会本部まで打順表を4部揃えて提出すること。

例年、受付を済ませずに試合会場に直接向かわれてしまうチームがいくつか見受けられます。

必ずチーム代表者は、受付時間内に大会本部で受付を済ませてから試合会場へ向かってください。

受付の際の注意事項

- ① 打順表は事前に記入すること (受付場所での記入は行わないこと)。

※受付時には打順表4部全てを確認いたします。お忘れのないようご注意ください。

なお、打順表は試合進行の都合上、事務局・審判および・相手チーム分としてご提出いただきます。  
あらかじめご了承ください。

- ② 受付終了後、事務局分以外の打順表を返却いたします。各チーム代表者は試合開始までに審判及び相手チームにそれぞれ提出してください。

### 4. 試合中の注意事項

- (1) ダッグアウトは常に、トーナメント表の若い番号のチームが1塁側とする。
- (2) ファウルボールは、必ず攻撃側が拾いにいくこと。
- (3) 出場チームは当日試合開始30分前までにグラウンドに集合することとし、試合開始時刻までに9名揃わない場合は、不戦敗とする。
- (4) 登録以外の選手が試合に出場した場合は、没収試合とする。
- (5) 試合開始前又は試合中等にこの大会規定以外で問題が生じた場合、双方のチーム代表者・事務局並びに審判員とでその都度協議し対処することとする。

### 5. その他の注意事項

- (1) やむを得ない事情で試合を**棄権する場合**、チーム責任者は試合日直前の木曜日午前9時までに TJKリゾート予約センターへ連絡すること。(相手チームにも迷惑をかけますので、連絡の無い**当日キャンセルは絶対におやめください。**)
- (2) 試合当日は大会プログラムを携帯すること。
- (3) 路上駐車は他の運動場利用者の迷惑となるため、必ず駐車場に停めること。
- (4) テニスコート等の他のグラウンドを練習などで使用しないこと。
- (5) 試合開始前に必ず準備体操を行うこと。

### 6. 緊急連絡先

**組合携帯 070-1466-7733**

試合中に事故や怪我が発生した場合は、チーム責任者が大会本部へ連絡すること。